**CONDICIONALES IF, ELSE IF**

En programación, la sentencia condicional if permite ejecutar un bloque de código si se cumple una condición determinada. Si la condición no se cumple, se puede ejecutar otro bloque de código.

Condicional if

Qué hace

Evalúa una expresión condicional y ejecuta un bloque de código si se cumple

Cuándo se usa

Para tomar decisiones y controlar el flujo de ejecución de un programa

Cómo se usa

Se inicia con la palabra clave "if" seguida de una condición entre paréntesis

Para crear expresiones condicionales, se pueden usar operadores de comparación como:

=== Igualdad estricta

!== Desigualdad estricta

> Mayor que

>= Mayor o igual que

< Menor que

<= Menor o igual que

Para combinar varias comparaciones en una misma expresión condicional, se pueden usar operadores lógicos como && ("y") y || ("o").

También se puede agregar una declaración else para ejecutar un bloque de código si la condición if no es cierta.

Las condicionales if-else son estructuras de control que permiten ejecutar diferentes bloques de código dependiendo de si se cumple una condición. Se usan en muchos lenguajes de programación, como R, Python, JavaScript, C++, PHP y Visual Basic.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Condicionales if-else** |
| Qué hacen | Ejecutan un bloque de código si se cumple una condición, y otro si no |
| Cómo se usan | Se especifican con las palabras clave "if" y "else" |
| Cuándo se usan | Para tomar decisiones y controlar el flujo de un programa |
| Ventajas | Permiten ejecutar diferentes partes del código dependiendo de las condiciones |

**Ejemplos de condicionales if-else:**

* En Python, puedes usar if-else para ejecutar un bloque de código si una condición es verdadera, y otro si es falsa.
* En JavaScript, puedes usar if-else para ejecutar un bloque de código si una condición es verdadera, y otro si es falsa.
* En C++, puedes usar if-else para tomar decisiones y ejecutar diferentes bloques de código.

Puedes anidar sentencias if-else, lo que significa que puedes usar una sentencia if-else dentro de otra.